

Lutz Müller, Stadtspiele-Verlag, Wagnerstrae 13 d, 01309 Dresden

ffnungszeiten:
taglich 8-20 Uhr

Es betreut Sie:
Lutz Muller
Telefon: 0351 3101891
Funk: 0179 6696843
Fax: 0351 3179560
E-Mail: lutz.mueller@stadtspiele-verlag.de

Parole: Emil!

Kastner- Detektivspiel fur Projekttag und Klassenfahrten mit Kindern Verbrecherjagd im Groen Garten fur 8-11jahrige

Erich Kastner traumte einst davon, seinen Lebensabend in einem der Kavaliershuser im Groen Garten zu verbringen. Heute sind im Groen Garten Spielzeug-Diebe am Werk. An 20 Tatorten finden die Detektive Spuren und Hinweise auf die Bande. Leider war die Polizei bisher erfolglos. Aber der Kommissar erzahlt den jungen Kriminalisten alles, was die Polizei schon wei. Und dann geht es los. Die Detektive finden einen toten Briefkasten. Sie untersuchen einen Baum, auf den der Boss der Bande vor dem Polizeihund fluchtete. Sie entscharfen einen Sprengsatz. Sie erkunden Fluchtwege und enttarnen Spione und Verrater. Dazu gibt es massenweise verdachtige Gegenstande und Personen. Nach 90 Minuten ist der Fall gelst. Doch die Bande wehrt sich und muss erst niedergedrungen werden, bevor sie verhaftet werden kann.

Treffpunkt

Geokoordinaten: 51.039141,13.759578
Adresse: nahe Palais im Groen Garten, Hauptallee, 01219 Dresden
Website: www.kaestner-detektivspiel.de
Tel. 0351 3101891

Anfahrt:

Tram 10 + 13, Hst. Groer Garten, Fuweg 600 m
Tram 1 + 2, Hst. Comeniusplatz, Fuweg 400 m
Tram 9, Hst. Querallee, Fuweg 400 m
Bus 75, Hst. Querallee, Fuweg 400 m

Dauer: 2,5 h

Verbrecherjagd für Projekttag und Klassenfahrten mit Jugendlichen Detektivspiel an den Kindheitsorten Erich Kästners (für 11-80jährige)

Erich Kästner hat seine Kindheit und Jugend in der Dresdner Neustadt verbracht – dort wo sich heute die Szene trifft. Das ungebrochene Interesse an Kästner ärgert die Film-, Computer- und Popcorn-Industrie und deshalb hat sie eine Bande beauftragt, die Erinnerung an Erich Kästner auszulöschen – die „Popcornbande“. Diese Bande hat alle Kästner-Orte zur Sprengung vorbereitet, damit die Tweens und Teens keine Bücher mehr lesen, sondern nur noch daddeln und zappen und dazu ganz viel Popkorn in sich hinein stopfen. Um die Bande zu enttarnen und die Kästner-Orte zu retten, müssen die Detektive einen Geheim-Code knacken. Dabei erfahren sie, was Kästner als Junge vor über 100 Jahren in Dresden erlebt hat, damals als die Reichen noch in Kutschen fuhren, die Armen in Mansarden wohnten und alle ihren König liebten. Nach zweieinhalb Stunden ist der Fall gelöst und nach einer furiosen Verfolgungsjagd wird die Bande fest genommen.

Unterrichtshilfen

Für die Abfrage des vermittelten Kästner-Stoffs, steht auf der Veranstalter-Seite ein **Arbeitsblatt** zum Herunterladen bereit.

Treffpunkt

Kletterspinne im Alaunpark

Geokoordinaten: 51.071376,13.755118

Adresse: nahe Bischofsweg 17A, 01097 Dresden

Website: www.kaestner-detektivspiel.de

Tel. 0351 3101891

Anfahrt:

Tram 13, Hst Alaunpark, Fußweg: 200 m

Tram 7 + 8, Hst. Bischofsweg, Fußweg: 400 m

Dauer: 2,5 h

Preise für beide:

Mindestpreis bis 20 Kinder: 130,00 €

bis 40 Kinder pro Kind: 6,50 €

ab 40 Kinder pro Kind: 5,00 €

Mit freundlichen Grüßen



Lutz Müller

Stadtspiele-Verlag